

Slabikovka 1

metodika

Klíčová slova:

Slovotvorba, slabika, prostorová orientace (nahore, dole, vlevo, vpravo), pojem řádek, sloupek, počty, velká a malá tiskací písmena. Rozvoj slovní zásoby, sluchového vnímání, zrakového vnímání, logického myšlení, rozhodování a paměti. Práce individuální, skupinová.

Popis:

Pomůcka je určena pro předmět český jazyk v 1. třídě. Spadá do období tvoření prvních slabik z písmen M, L, S a P. Pomůcka je využitelná k jakékoli učebnici živá abeceda. Pomůcka je založena na principu pokládání počáteční (první) slabiky slova z obrázku do mřížky. Jednu kartu A4 je možné rozstříhat na 20 hracích karet.

16 činností pro jednoho žáka zaměřené na prostorovou a pravolevou orientaci a první slabiku:

Obrázkový DIKTÁT: „Polož obrázek sovy na lavici a pod něj polož obrázek lavičky. Vlevo od lavičky polož obrázek s masem. Nad obrázek s masem polož obrázek sekery...“ Pokračujeme dále, až vyskládáme z karet obdélník 3 x 3 karty. Máme na lavici celkem 9 karet ve 3 řádcích a 3 sloupcích.

Další navazující úkoly na OBRÁZKOVÝ DIKTÁT:

1. „Ve kterém řádku je obrázek s masem?“
2. „Který obrázek je vpravo od obrázku sekery?“
3. „Který obrázek je hned vedle obrázku sovy?“
4. „Přečti obrázky ve 2. řádku.“ (Obrázky čteme zleva doprava.)
5. „Přečti obrázky ve 3. sloupci.“ (Obrázky čteme shora dolů.)
6. „Jaký obrázek se schovává ve 2. řádku a 3. sloupečku?“
7. „Polož slabiku na obrázek v 1. řádku a 2. sloupečku?“ (Příklad: Slabiku SO položit na obrázek SOVA.)
8. „Vyměň obrázek sovy s obrázkem meče. V jakém řádku jsou nyní meče?“



9. „Polož písmeno S na všechny obrázky, které na S začínají.“
10. „Polož slabiku PO na obrázek, který na tuto slabiku začíná.“
 (Řešení: POČÍTAC)
11. „Jaký obrázek se schovává pod slabikou SO? Vzpomeneš si?“
 (Řešení: SOVA)
12. Stolní hra SKOKAN 1: „Vezmi si skokana (figurku, knoflík...) a skoč s ním na obrázek lavičky. Z lavičky skoč na obrázek sovy, pak si skoč na maso. Na jakou slabiku začíná maso?“
13. Stolní hra SKOKAN 2: „Vezmi si skokana (figurku, knoflík...) a skoč s ním na obrázek, který začíná na LA. Z lavičky skoč na obrázek, který začíná na SO, pak si skoč na obrázek, který začíná na MA.“
14. Stolní hra SKOKAN 3: „Vezmi si skokana (figurku, knoflík...) a skoč s ním na políčko v 1. řádku a 3. sloupci. Pak skoč na políčko ve 2. sloupci a 3. řádku. Na jakém obrázku stojíš?“
15. Stolní hra ROBOT: „Vezmi si robota (figurku, knoflík...) a stoupni si s ním na obrázek sova. Zkus, aby robot šel jedno políčko vpřed, dvě políčka vlevo... Na jakém obrázku stojíš?“
 (Chůzi robota bereme z pohledu žáka, ne figurky.)
16. Stolní hra PAMATOVÁČEK: „Chvíli se dívej na hrací plochu (9 karet 3x3). Karty otoč na rub. Pak otoč kartu, kde si myslíš, že je schovaná sova?“

Děkujeme za zakoupení výpomůcky.
 Přejeme, ať vám pomáhá a baví vás!
 Za tým Výpomůcky.cz
 Mgr. Markéta Čtveráková