

Klíčová slova:

Slovotvorba, slabika, dvojslabičné slovo, prostorová orientace (nahore, dole, vlevo, vpravo), pojem řádek, sloupek, počty, velká tiskací písmena. Rozvoj slovní zásoby, sluchového vnímání, zrakového vnímání, logického myšlení, rozhodování a paměti. Práce individuální, skupinová.

Popis:

Pomůcka je určena pro předmět český jazyk v 1. třídě. Spadá do období tvoření prvních dvojslabičných slov z písmen M, L, S, P, A, E, I, Í, O, U. Pomůcka je využitelná k jakékoli učebnici živá abeceda. Pomůcka je založena na principu hledání počáteční a koncové slabiky k obrázku. Kartu A4 je zprvu možné ponechat v celku jen pro čtení, pak rozstříhat slabiky a ponechat vcelku sloupky s obrázky, až nakonec rozstříhat vše na celkem 30 kartiček.

12 stolních, karetních a pohybových her s pomůckou SKLADATEL 1 pro skupiny žáků:

1. Stolní hra TRIPEXO I: Pravidla hry jsou stejná jako pro hru pexeso. Najednou se ale otáčí 3 karty a hledá se trojice: obrázek, počáteční slabika, koncová slabika. Vyhrává ten, kdo má více slov s obrázky.
2. Stolní hra TRIPEXO II Pravidla hry jako pro hru pexeso. Na hrací ploše máme karty se slabikami rubem nahoru. Mimo máme karty s obrázky viditelné pro všechny. Kdo najde pexeso (slovo ze slabik), přikládá ho k obrázku a bere si k sobě.
3. Stolní hra TRIPEXO III: Pravidla hry jako pro hru pexeso. Na hrací ploše máme karty se slabikami rubem nahoru. Obrázky předem rozdáme hráčům a ti se tajně snaží získat pexeso (slovo ze slabik) ke svému obrázku.
4. Karetní hra TRITETO: Pravidla stejná jako u hry kvarteto, jen je cílem nasbírat trojici karet.
5. Pohybová hra RYBNÍČEK: Žákům rozdáme obrázky. Ve třídě vymežíme místo, kde budou „plavat“ všechny slabiky. Žáci mají za úkol najít v rybníčku ty správné slabiky ke svému ob-



- rázku a vytvořit tak slovo. (Možno i v sedě v kruhu.)
6. Pohybová hra CESTA DOMŮ: Po třídě jsou rozmístěny karty s obrázky. Žákům rozdáme slabiky. Úkolem žáka je dostat se za co nejkratší čas ke správnému obrázku a se spolužákem u obrázku vytvořit slovo.
 7. Pohybová hra SETKÁNÍ: Každý žák dostane kartu se slabikou / obrázkem. Žáci mají vytvořit bez mluvení trojice (obrázek – dvouslabičné slovo).
 8. Pohybová hra NA SCHOVÁVANOU: Žáci dostanou na lavici kartu s obrázkem. Karty se slabikami jsou schované po třídě. Úkolem je najít a přinést 2 karty se slabikou ke svému obrázku a vytvořit z nich slovo. Obrázek zůstává ležet na lavici. Jeden žák může nést 1 kartu se slabikou (musí jít tedy minimálně 2x).
 9. Pohybová hra NA NÁVŠTĚVĚ: Obrázky jsou rozmístěny po třídě. Žáci chodí po stanovištích a píšou slova na papír. Vyhrává ten, kdo najde a napíše všechna slova. (Počet obrázků sdělíme žákům na začátku.)
 10. Pohybová hra ŽIVÉ TRIPEXO: Za dveře jdou 2 žáci. Mezi zbylé žáky rozdáme obrázky a slabiky. Každý má pouze 1 kartu. Žáci, kteří stáli za dveřmi, pak stojí před třídou a střídavě „otáčejí“ – vyvolávají vždy po třech žácích a hledají TRIPEXO (obrázek a potřebné 2 slabiky k němu). Vyhrává žák, který první najde trojici.
 11. Pohybová a skupinová hra ČASOVKA: Žáky rozdělíme na 2 skupiny. Do skupin dáme stejný počet obrázků. Na jedno místo ve třídě rozprostřeme všechny slabiky. Žáci pak mají za předem daný čas sestavit slova k obrázkům. Jeden žák může nést 1 kartu se slabikou.
 12. Skupinová hra POPELKA: Žáky rozdělíme na 4 skupiny a do skupin dáme stejný počet karet (trojic) a zamícháme. Žáci mají za úkol přiřadit k obrázkům slabiky a sestavit slova. Vyhrává nejrychlejší skupina a získává bod. Karty pak putují do další skupiny a hra pokračuje.

Děkujeme za zakoupení výpomůcky.

Přejeme, ať vám pomáhá a baví vás!

Za tým Vypomucky.cz

Mgr. Markéta Čtveráková