

Počtářská mozaika

metodika

Klíčová slova:

násobení, dělení, sčítání, odčítání, postřeh, barevná orientace, rychlá kontrola

Návod na práci s mozaikou:

Arch se rozstříhá podle přerušovaných čar na 32 kartiček.



Žák si vybere jednu kartu (číslo v levém horním rámečku = číslo mozaiky).

Spočítá šest příkladů podle barevné legendy.

Všechny výsledky sečte. Tento výsledný součet je konečné řešení.

Učitel zkontroluje výsledek podle správného řešení.

Možnosti her:

1. Hra KDO DŘÍV

Všichni žáci počítají stejnou mozaiku. Vyhrává ten, kdo ji jako první spočítá bez chyby.



2. Hra NA KRÁLE/KRÁLOVNU POČTÁŘSKÉ MOZAIKY

Žáci si do notýsku/na papír zapíší čísla 1 – 32. Úkolem žáků je spočítat všechny mozaiky. Žáci počítají ve volných chvílích o hodinách, přestávkách, doma. Mozaiky nemusí počítat postupně. Žák si vybere mozaiku, kterou ještě nepočítal. Spočítá ji. Učitel zkontroluje správnost výsledku a udělí např. razítko/podpis za správnost. Hra nemusí být časově omezena. Získat titul krále/královny může každý žák.

Děkujeme za zakoupení výpomůcky.
Přejeme, ať vám pomáhá a baví vás!
Za tým Výpomůcky.cz
Mgr. Iveta Musilová

